



Curso Taller

Software Testing and deployment Management

Presentación:

Un proceso de Pruebas de Software es de vital importancia en la Organización. Es un proceso realizado concurrentemente con las diferentes etapas del ciclo de vida de desarrollo de software que utiliza y mantiene el testware y cuyo objetivo es apoyar la disminución del riesgo de aparición de fallas y faltas en operación, permitiendo aumentar la confianza en los aplicativos.

Objetivos:

- Entender los principios prácticos de las pruebas, sus diferentes estrategias, tipos, técnicas, estados y herramientas.
- Definir la metodología del proceso de Pruebas que les permita evaluar objetivamente los productos de software y asegurar su calidad a través de la verificación del cumplimiento del diseño y/o requisitos especificados.
- Conocer el manejo de herramientas para descubrir y registrar los errores potenciales que puede contener un producto o componente de software.
- Contribuir con el alcance de la satisfacción de los usuarios, al brindarle estabilidad de los productos en ambiente de producción.
- Reducción de costos de mantenimiento y soporte.

Contenido:

INTRODUCCIÓN

- Qué es calidad
- Principios y beneficios de las pruebas
- Roles y responsabilidades en pruebas
- Metodología y ciclo de vida de pruebas enfocado a la calidad
- Estados de las pruebas

SOLICITUD DE PRUEBA

- Propósito de la fase de solicitud de prueba
- Entradas y salidas de la fase
- Flujo de actividades
- Aspectos a tener en cuenta
- Involucramiento de la prueba en la etapa de Planificación del proyecto
- Recepción de la solicitud de prueba
- Identificación de recursos participantes en la prueba



PLANEACIÓN DE LAS PRUEBAS

- Propósito de la fase de planeación
- Entradas y salidas de la fase
- Flujo de actividades
- Aspectos a tener en cuenta
- Elaboración del Plan de Pruebas orientado a riesgos
- Alcance de la prueba, supuestos y restricciones
- Estrategia de pruebas
- Estimación de tiempos de prueba

DISEÑO DE CASOS DE PRUEBA

- Propósito de la fase de diseño
- Entradas y salidas de la fase
- Flujo de actividades
- Aspectos a tener en cuenta
- Cómo diseñar casos de prueba y consideraciones
- Documentación de casos de prueba
- Test Maestro
- Test Estándar

EJECUCIÓN DE CASOS DE PRUEBA

- Propósito de la fase de diseño
- Entradas y salidas de la fase
- Flujo de actividades
- Aspectos a tener en cuenta
- Ejecución de la Prueba de Humo
- Registro de bugs encontrados en el Bugtracking de primera y n corridas.
- Informe de avance diario
- Manejo de errores stopper
- Aceptación de la prueba
- Aceptación condicionada
- Devolución de versión
- Suspensión de la prueba
- Prueba de Regresión

CIERRE DE LA PRUEBA

- Propósito de la fase de diseño
- Entradas y salidas de la fase
- Flujo de actividades
- Aspectos a tener en cuenta
- Cierre de la prueba – Verificación de solución de bugs reportados.
- Informe Post mortem.



TÉCNICAS DE PRUEBAS

- Enfoques de pruebas
- Estados de las pruebas
- Tipos de pruebas
- Pruebas manuales y automáticas

HERRAMIENTAS DE PRUEBAS

- Herramientas de pruebas de requerimientos
- Herramientas de pruebas de ejecución

DATOS Y CASOS DE PRUEBAS

- Dominio de datos
- Espacio de pruebas
- Datos de pruebas
- Manejo de las bases de datos de pruebas
- Manejo de ambientes de pruebas

CONTROL DE VERSIONES, RELEASE Y DESPLIEGUE

- Creacion de versiones
- Control de la configuraciones y cambios
- Gestion de despliegue
- Automatizacion del despliegue
- Uso de herramientas

REPORTES DE PRUEBAS

- Reportes de errores
- Evaluación de política de pruebas
- Métricas de pruebas
- Control de cambios
- Control de versiones
- Control de despliegue

Duración: 20 horas.

Instructor Certificado.